任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY



BAP-N9

このたびはバンプレストゲームカセット「第２次スーパーロボット大戦」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用の前には、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

ご注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象が生ずるため、接続しないでください。プロジェクションテレビ／スクリーン投影方式のテレビ。

目次

ストーリー
STORY

狂気の天才科学者ビアン・ゾルダークが設計した地球防衛用の巨大ロボット「ヴァルシオン」を持つ秘密結社『ディバイン・クルセイダーズ(D.C)』は、せまりくる外宇宙からの侵略に対抗するため、武力による世界統一を計ろうとしていた。

そして、そのため世界各国のスーパーロボットとそのパイロットをうばって、地球防衛軍を作ろうとしていた。

次々とスーパーロボットがうばわれていったが、抵抗を続けるゲリラ組織もあった。ガンダム、マジンガーZ、ゲッターロボを中心とするグループだ。

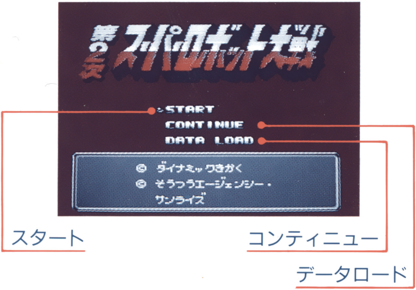
はたして捕われているスーパーロボットを救いだし、ゾルダーク博士の歪んだ正義を打ち砕くことはできるのか?!



2

はじめに

■タイトル画面



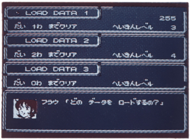
スタート…新しくゲームを始める

コンティニュー
前回ゲームをして、マップ上でセーブしたところから続きをする

データロード
1つのステージを終了して、インターミッションでセーブしたところから始める

コントローラーのSELECTキーか✚キーの上下で選択し、STARTキーかⒶボタンで決定

■データをロードするには



スタート画面でデータロードを選んで決定すると、フラウがあらわれてどのデータをロードするか聞いてくるので、続きからやりたいデータを✚の上下で選択し、Ⓐボタンで決定しよう。前回の続きからゲームがスタートする。(Ⓑボタンでタイトル画面にもどるよ）もちろん前のデータをインターミッションでセーブしていなければ、データをロードすることはできないので、念のため。

注意!

電源を切るときは必ずファミコン本体のリセットキーを押しながら切ってください。セーブしたデータが消えてしまう場合があります。

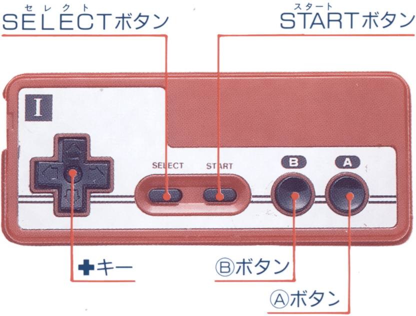
全体マップ画面

ゲームをスタートすると、まず世界地図が表示され、いまどの位置にいるのかが示される。
このゲームは全26話からなり、各ステージで激しい戦闘が行われることになる。
メッセージが出たら、Ⓐボタンで次を見ることができるぞ。次の戦闘の目的も示されるので、よく読んでおこう。
メッセージが終われば、いよいよゲームスタートだ！
スタート時のほかに、次のステージが始まる前にもこの画面になる。





コントローラーの操作方法



✚キー……………………カーソルを動かす／項目を選ぶ

Ⓐボタン………………項目の決定／メッセージの送り

Ⓑボタン………………キャンセル

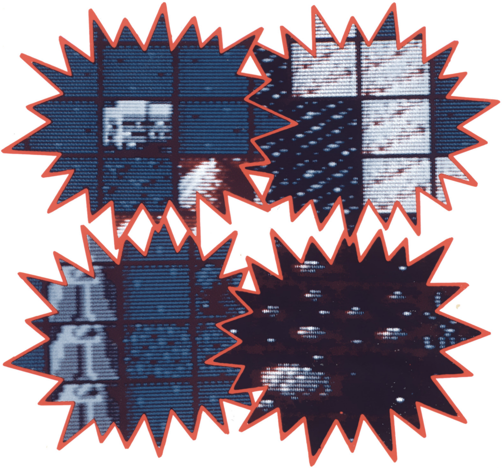
STARTボタン……ゲームのスタート

SELECTボタン…攻撃目標を選ぶ

(✚キー)+(Ⓑボタン)·カーソルを2倍の速さで動かす（Ⓑボタンを押したまま、✚キーを操作する）

地形について

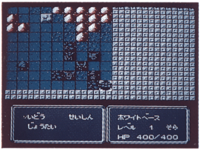
地形によって、移動や攻撃に影響がある（巻末の表を参照)。とくに町や山は敵の攻撃が当たりにくいので、うまく利用しよう。
また基地やラヴィアンローズではそこへユニットを重ねるだけでHPを回復してくれるぞ。

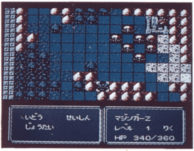


ゲームの進めかた

■ターンについて

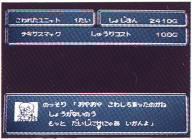
ゲームは、キミが命令するゲリラグループとコンピュータが操作する秘密結社「D.C」との戦闘だ。キミが先攻で、D.Cが後攻。それぞれ1回ずつ行動すると、1つのターンが終わる。これを繰り返してゲームが進むわけ。そして、スタート前に表示された目的を達成すれば、たとえ敵を全滅させなくてもクリアとなって戦闘は終わりだ。





ゲームクリアとゲームオーバー

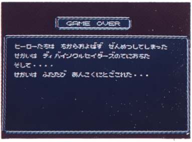
各話ごとの目的を達成すればクリアで、インターミッションになる。ここで修理屋があらわれて、こわれたユニットを修理してくれるが、修理台数に応じてお金を取られるので注意が必要だ。



修理のあと、データをセーブするか、次のマップへ進むか聞いてくるので、✚キーで選んでⒶボタンで決定しよう。

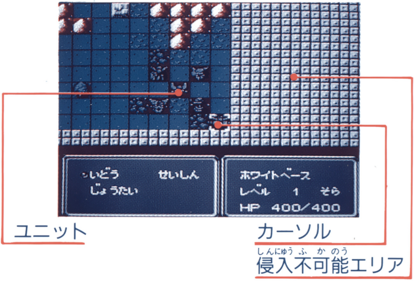


また、敗北条件を満たすかすべてのユニットがやられるとゲームオーバー。スタート画面にもどる。



■画面の見かた

ゲームはこの「マップ画面」を中心に展開する。見かたをよく覚えておこう。



侵入不可能エリア

この外には行くことができない。

ユニット…キミやコンピュータが操作する駒。プレイヤー側の行動の番になったとき、命令できるユニットは青色で表示される。自軍のユニットがすべて白黒になったら、敵の行動の番だ。

カーソル…これを✚キーで移動させて移動先や攻撃目標などを指示する。

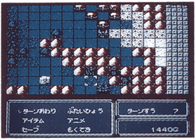
D.C.の野望を打ち砕け!

■プレイヤーのターン

プレイヤーが使える命令には2種類がある。

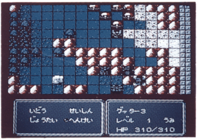
●全体コマンド

ユニットのない地形部分にカーソルを移動させて、Ⓐボタンを押したとき



●ユニットコマンド

味方のユニットのどれかにカーソルを移動させて、Ⓐボタンを押したとき



味方のユニットが白黒で表示されているときと、敵のユニットに合わせたときは、そのユニットの「状態」を表示する



■全体コマンド

(ターンおわり)

プレイヤー側の行動を終わり、敵側に行動権を移す。すべてのユニットに命令しなくても、これを選んで行動権を敵にゆずることもできる

(ぶたいひょう)

いま、出動しているメンバーを表示する。行動を終わったユニットや、HPが残り少ないユニットは色が変わり、戦艦に搭載されているユニットは➡で示される。

(アイテム)

持っているアイテムを見たり、使ったりする。もちろん、どのユニットが使ってもいい

(セーブ)

ゲームの途中でセーブする（コンティニューはここからスタート）

(アニメ)

変形アニメーションの選択。ONは表示する、OFFは表示しない

(もくてき)

このステージ(マップ)の目的や、クリアするための条件を表示する

(ターンすう)

いままで繰り返したターンの数。敵味方それぞれ1回ずつ行動すると、1つのターンが終わる。99をこえると1にもどる

(G)

手に入れたお金の額。修理などで必要になる

■ユニットコマンド

(いどう)

これを選ぶと、カーソルを合わせたユニットが移動できる範囲がカラーで示される。この範囲内ならどこへでも動かせる。カーソルを戦艦に重ねるとその戦艦にユニットを搭載することができ、HPを回復できるぞ

移動後、そのユニットが攻撃や説得ができるときは表示がでるので、◎をその項目に移し、決定すればいい。なにもしないとき(できないとき)は、そのまま「たいき」で決定しよう。キャンセルはⒷボタンだ

(じょうたい)

カーソルのあるユニットの状態を表示。➡のあるカコミ(ウインドウ)は、✚キーの左右かⒶボタンで隣にある画面と切り替えられる

(こうげき)

そのユニットが攻撃できるときは、この項目が表示される。ここに◎を移し決定すると、武器の種類を選ぶウインドウがでるので、さらに◎を移し、決定しよう。攻撃できる範囲もカラーで表示されるので、カーソルを攻撃したいユニットに合わせ

決定する。キャラクターによっては修理ができることもあるので、そのときは修理したいユニットにカーソルを合わせる

(せいしん)

RPGの魔法に似たコマンド。これを選ぶと別のウインドウが表示され、使えるコマンドと消費するポイントがでる。SPの下の数字は現在のレベルでの精神ポイントの最大値。上は残りのポイント。ポイントが足りないとそのコマンドは使えないので表示されない(巻末の表を参照)。ユニットによって使えるコマンドがちがうので注意

(へんけい)

変形できるキャラクターのとき表示される。変形すると使える武器などが変わってくる。変形するタイプを選び、決定しよう。移動前ならなんどでも変形OK

(はっしん)

戦艦にユニットを搭載した(のせた)とき表示される。これを選ぶと発進させるユニットのリストがでるので、選んで決定しよう

（せっとく）
説得可能な敵の隣にいるときだけ表示される。説得できればその敵ユニットが仲間になる

●状態表示ウインドウ

（レベル）
現在のレベル。大きいほど強い。敵を倒したとき得られるＥＸＰが足されて、ある数値以上になるとアップする

（タイプ）
「りく」「そら」「うみ」の３タイプあり、それぞれ地形によって移動力にちがいがある

（いどうりょく）
この数字が大きいほど長い距離を移動できるが、地形によって移動量が変わる

（つよさ、ＨＰ、ぼうぎょ、ＥＸＰなど）
ＨＰは敵の攻撃を受けるたびに減り、０になると破壊されてしまう（パイロットは脱出する）
✚キーの左右かⒶボタンで隣にある武器画面と切り替えられる

戦闘シーン

敵のユニットに攻撃をしかけたときや、敵から攻撃を受けたときに、この画面になる。左に敵のキャラクター、右に味方のキャラクターが表示され戦闘がアニメーションで展開する。それぞれの下に表示されているのがそれぞれの状態。



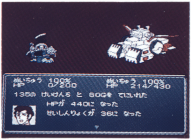
(めいちゅう)命中率

(HP)ヒットポイント0になると破壊される

敵のユニットを倒すと、そのキャラクターに応じたお金(G)と経験値(EXP)が手に入る。

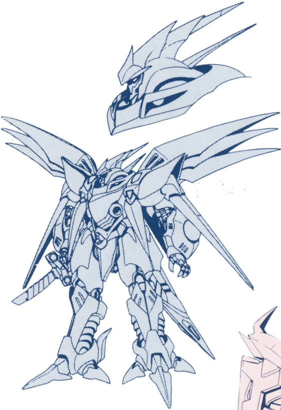
経験値は自分より強いユニットほど大きくなるが、弱いユニットだと少なくなる。

ちなみに、お金は味方全体のものだが、経験値はそのユニットだけのものだ。



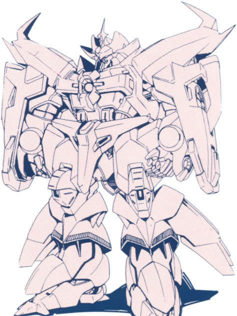
キャラクター紹介

★主なスーパーロボットたち



魔装機神サイバスター

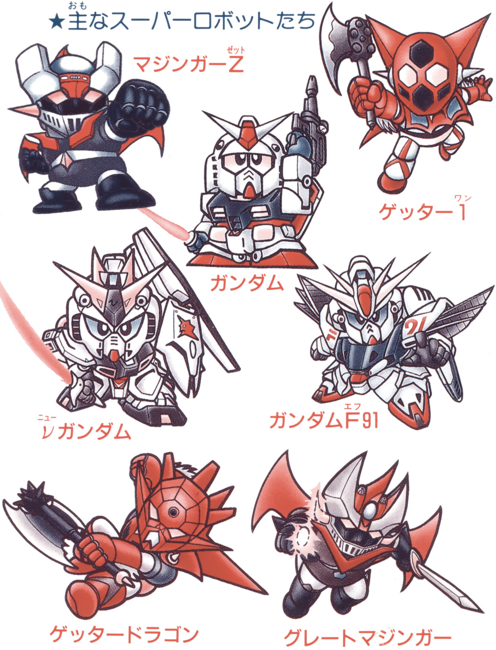
地底王国「ラングラン」の魔術技術の粋を集めて造られた巨大ロボット。スーパーロボットたちのピンチを救えるか？



武装機甲士グランゾン

サイバスターのライバルとなる巨大ロボット。「ゲスト」と呼ばれる異星人達の最先端の技術力で造った窮極の兵器。

★主なスーパーロボットたち



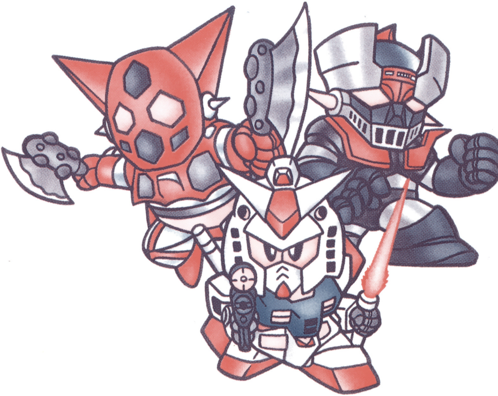
タイプ別 地形移動消費量

■地上

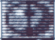
ユニットのタイプ	りく	そら	うみ
平地	1	1	2
山	3	1	4
海(河)	3	1	1
森	2	1	3
茂み	1	1	2
荒れ地	2	1	3
砂漠	2	1	3
町	1	1	1
基地	1	1	1
城壁	×	×	×
侵入不可能エリア	×	×	×

■基地(要塞、巨大戦艦)内部

ユニットのタイプ	りく	そら	うみ
通路	1	1	1
穴あき通路	2	1	2
壁	×	×	×
侵入不可能エリア	×	×	×



宇宙空間

ユニットのタイプ		りく	そら	うみ
宇宙		1	1	2
クレーター		2	1	3
山地		3	1	4
敵要塞		3	1	1
アステロイド1		1	1	2
アステロイド2		2	1	3
コロニー		1	1	1
ラヴィアン・ローズ		1	1	1
宇宙嵐		×	×	×
月面		1	1	1
侵入不可能エリア		×	×	×

精神コマンドの種類と消費ポイント

コマンド	消費ポイント	対　象
こんじょう	10	自分のユニット
かそく	10	自分のユニット
ちょっかん	10	自分のユニット
がまん	20	自分のユニット
しんらい	30	味方の好きなユニット1体
きあい	40	自分のユニット
ひっさつ	40	自分のユニット
はやて	50	自分のユニット
ひらめき	50	自分のユニット
そこぢから	60	自分のユニット
きずな	70	味方の好きなユニット1体
ねっけつ	80	自分のユニット
ゆうじょう	80	味方の全ユニット
いかり	100	敵の全ユニット
いのり	100	味方の全ユニット
めくらまし	100	敵の全ユニット
げきど	150	敵の全ユニット
テレポート	150	味方の好きなユニット1体
あい	150	味方の全ユニット

効果
HPが50ポイント回復
移動力が１回だけ＋3
武器の命中率が＋10%
１回だけダメージを半減
HPが50ポイント回復
与えるダメージが２倍
命中率が100%
移動力が１回だけ＋5
攻撃を完全回避
HPが完全に回復
HPが完全に回復
与えるダメージが３倍
HPが50ポイント回復
10〜100のダメージを与える（敵を倒しても経験値は得られない）
HPが100ポイント回復
命中率が50%ダウン
10〜255のダメージを与える（敵を倒しても経験値は得られない）
好きなところへ移動させる
HPが完全に回復

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンプレスト製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際には、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎03-3847-5060
電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル

バンプレストは、バンダイグループの一社です。